

## Evaluering forår 2022

# Computerspilsudvikling, tilvalg

**Uddannelsens navn:**

Computerspilsudvikling og interaktionsdesign

**Uddannelsens niveau:**

Bachelortilvalg

**Studienævn:**

Studienævn for Medievidenskab

**Evalueringsstrategi for uddannelsen:**

Evalueringerne er gennemført som en kombination af skriftlig slutevaluering og mundtlig midtvejsevaluering, jf. uddannelsens evalueringsstrategi.

**Hvilke konkrete kurser omfatter denne opsummering:**

Tilvalget samlæses med TEK og denne evaluering burde omfatte de 2 forårskurser, som sorterer under studienævnet, nemlig Computerspilteori og Spilprogrammering 2. Kurserne var desværre ikke tilgængelige i EVAL. Det skyldes formentligt, at antallet af respondenter sammenholdt med holdets samlede størrelse gør at respondenternes anonymitet ikke kan garanteres.

**Positive eksempler til inspiration:**

Er der forhold, som giver anledning til yderligere opfølgning:

Fremtidige tiltag på baggrund af evalueringerne:

Tiltag siden sidst: