SCAMPER er en kreativ tænkningsteknik, der bruges til at generere nye idéer eller forbedre eksisterende produkter, processer eller løsninger. Modellen består af syv strategier, som hver repræsenterer en måde at tænke nyt på.

S	C	A	M	P	E	R
Substitute	Combine	Adapt	Modify	Put to another use	Eliminate	Reverse
Hvad kan du erstatte? *Kan du udskifte materialer, personer, komponenter, processer eller regler?*	***Hvad kan du kombinere?*** *Kan du blande idéer, funktioner, produkter eller tjenester for at skabe noget nyt?*	***Hvad kan du tilpasse?*** *Kan du ændre noget, så det passer bedre til en ny kontekst eller behov?*	***Hvad kan du ændre?*** *Kan du ændre i størrelse, form, udseende eller funktion, gøre noget større, mindre, hurtigere, mere fleksibelt?*	***Hvad kan du bruge på en ny måde?*** *Kan du bruge noget på en anden måde, i en anden sammenhæng eller til et helt nyt formål?*	***Hvad kan du fjerne?*** *Kan du skære noget væk, forenkle, reducere omkostninger eller kompleksitet?*	***Kan du ændre rækkefølgen?*** *Kan du ændre i struktur, timing, layout eller roller?*