

Hvilket **problem** vil du løse?:

Hvilken **løsning** vil du teste?:

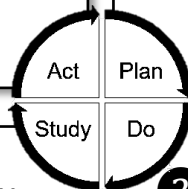
Inspirationsark til PDSA-cirklen: Hvordan ved du, om en
LØSNING er **en god løsning...?**

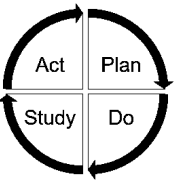
4 Juster testen: [Beslut, om løsningen skal skaleres op, justeres og testes igen, eller forkastes]

1 Planlæg testen: [Beskriv hvad du præcist vil teste, og hvilken arbejdshypotese du har (hvad forventer du, at der sker?). Angiv hvem der gør hvad, hvor og hvornår, samt hvilke data du vil indsamle i testen]

3 Evaluer testen: [Sammenlign resultatet med dine forventninger: Blev det bedre, uændret eller dårligere, og hvorfor? Notér de vigtigste læringspunkter og eventuelle barrierer, som testen har afdækket]

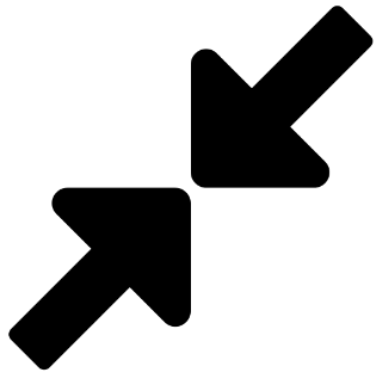
2 Gennemfør testen: [Notér kort, hvad der faktisk skete under testen inkl. uforudsete hændelser og afvigelser fra planen. Noter tal, erfaringer, reaktioner]





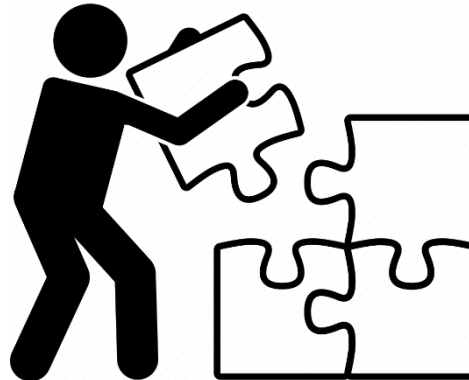
TEST LILLE – LET - LIVE

Test sikrer, at en idé fungerer i virkeligheden, før man investerer tid og ressourcer i fuld implementering. Test reducerer risikoen for fejl, giver mulighed for justeringer og skaber viden om løsningen skaber den ønskede effekt.



LILLE

Det lille eksperiment kvalificerer det store.
Test småt før du tester stort.



LET

Vælg en let måde at teste din idé, så du hurtigt får feedback, og kan teste andre idéer.



LIVE

Det er afgørende at du får feedback på din ide af personer der skal anvende din ide.