**Usikkerhedsmatrix milepæle**

Projekt:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Milepæl | Usikkerhedsfaktor (hændelse) | **Beskrivelse af konsekvens**  (R= risiko, M= mulighed) | **Sandsynlighed** ( 1 til 5) +  kort argument | Grad af konsekvens (1 til 5) +  kort argument | Usikkerheds-tal (sandsynlighed \* konsekvens) | Strategi **P**  P: Proaktiv | Strategi **R**  R: Reaktiv | Ansvarlig |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Dato: Udarbejdet af:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Beskrivelse af konsekvens -** på hvilken måde det påvirker projektet | |  |
| **Sandsynlighed:**  1= Forventes ikke at ske  2= Kan ske, men vil sandsynligvis ikke  3= 50% sandsynlighed for at det sker  4= forventes at ske  5= vil ske med stor sandsynlighed | **Konsekvens:**  1= Ubetydelig  2= Lille  3= Skadelig  4= Alvorlig  5= Truer projektets eksistens | **Strategier**  Proaktive   * Reducere – undgå eller afbøde/reducere * Overføre til anden part/dele * Acceptere, men planlægge tiltag til at reducere den negative effekt   Reaktive– tilpasse, gå på kompromis, se bort fra, ignorere |